

Nutzungsbedingungen – Crowdify

Die nachfolgenden Nutzungsbedingungen finden auf alle durch die Crowdify GmbH (nachfolgend "CROWDIFY.NET") angebotenen Dienstleistungen Anwendung. Mit der Nutzung unserer Dienstleistungen akzeptierst du die nachfolgenden Bedingungen unverändert und vollumfänglich.

1. Geltungsbereich

- 1.1 Gegenstand dieser Nutzungsbedingungen ist die Nutzung von Dienstleistungen, die CROWDIFY.NET auf der Online-Plattform www.crowdify.net (nachfolgend "crowdify.net") zur Verfügung stellt. Diese Nutzungsbedingungen gelten für alle Nutzerinnen und Nutzer von crowdify.net, unabhängig von ihrer Rolle als Projektinitiant, Booster oder Besucher (nachfolgend auch gemeinsam "Nutzer").
- 1.2 Die Zustimmung zu den Nutzungsbedingungen erfolgt durch Inanspruchnahme der entsprechenden Dienstleistungen. Der Nutzer kann bei Beanspruchung einzelner Dienstleistungen auf crowdify.net aufgefordert werden, seine Zustimmung zu den Nutzungsbedingungen mittels Aktivierung eines entsprechenden Eingabefeldes zu wiederholen.
- 1.3 Diese Nutzungsbedingungen gelten während der ganzen Dauer der Nutzung von Dienstleistungen der CROWDIFY.NET durch den Nutzer.

2. Leistungen von CROWDIFY.NET

- 2.1 CROWDIFY.NET ist die Betreiberin der Online-Plattform crowdify.net. crowdify.net erlaubt es natürlichen und juristischen Personen ("Projektinitiant"), ihr Projekt vorzustellen und über Beiträge anderer Personen ("Booster") zu finanzieren. Das aktuelle Leistungsangebot ist auf crowdify.net beschrieben. CROWDIFY.NET kann dieses jederzeit ergänzen oder ändern. Der Nutzer wählt die von CROWDIFY.NET zu erbringenden Dienstleistungen aus dem im Zeitpunkt der Inanspruchnahme vorhandenen Leistungsangebot aus. Er kann die Leistungen als Projektinitiant, Booster oder Besucher zu den in diesen Nutzungsbedingungen definierten Bedingungen nutzen. Projektinitianten akzeptieren zusätzlich zu diesen Nutzungsbedingungen die Projektbedingungen.
- 2.2 CROWDIFY.NET gibt dem Projektinitianten 100 Tage ("Promotionsdauer") ab Promotionsstart Zeit, um für sein Projekt zu werben und einen im Voraus bestimmten Betrag ("Projektbudget") zu sammeln. Als Promotionsstart gilt der Zeitpunkt, in dem der Projektinitiant das von CROWDIFY.NET freigegebene Projekt lanciert ("Promotionsstart"). CROWDIFY.NET behält sich das Recht vor, die Promotionsdauer in begründeten Ausnahmefällen nach eigenem Ermessen um maximal 20 Tage zu verlängern.

2.3 Erreicht der Projektinitiant das Projektbudget ("erfolgreiche Finanzierung") innerhalb der Promotionsdauer oder übersteigt der gesammelte Betrag das Projektbudget sogar, zahlt CROWDIFY.NET dem Projektinitianten den gesammelten Betrag abzüglich einer Bearbeitungsgebühr von 9% (bei Option über Etappen 11%) inkl. den Gebühren der Finanzdienstleister innert 60 Tagen nach Ablauf der Promotionsdauer aus. Auf Anfrage stellt CROWDIFY.NET dem Projektinitianten für die Bearbeitungsgebühr eine mehrwertsteuerkonforme Rechnung aus. Wird das Projektbudget nicht innert der Promotionsdauer erreicht, erfolgt eine Rückerstattung an die Booster durch CROWDIFY.NET innert 60 Tagen, abzüglich einer allfälligen Bearbeitungsgebühr des Finanzdienstleisters. Für den Projektinitianten fällt in diesem Fall keine Bearbeitungsgebühr an.

3. Vertrag zwischen Booster und Projektinitiant

- 3.1 Als Gegenleistung ("Goodies") für die Zahlung des Boosters lassen Projektinitianten Booster auf die eine oder andere Weise am mitfinanzierten Projekt teilhaben, beispielsweise durch Erwähnung im Abspann einer Film- oder Musikproduktion, Überreichung eines signierten Werkexemplars oder Teilnahme an einem gemeinsamen Anlass. Beim Boosten von karikativen Projekten kann der Booster beim Projektinitianten eine Spendenbescheinigung anfordern.
- 3.2 Der Vertrag über das Boosten eines Projekts und die entsprechende Gewährung von Goodies kommt ausschliesslich zwischen dem Booster und dem Projektinitianten zustande, auf der Grundlage der Bestimmungen dieser Nutzungsbedingungen und der Projektbeschreibung des Projektinitianten. Die Projektbeschreibung hat den Projektbedingungen zu entsprechen. Der Vertrag zwischen Booster und Projektinitiant ist auflösend bedingt. Er fällt bei nicht erfolgreicher Finanzierung dahin.
- 3.3 Booster erhalten kein Mitspracherecht bezüglich der Projekte. Projektinitianten verpflichten sich aber im Vertrag mit dem Booster, ihr Projekt möglichst innert 18 Monaten nach erfolgreicher Finanzierung zu realisieren und interessierte Booster regelmässig über die Realisierung des Projekts zu informieren.
- 3.4 Damit der Projektinitiant seine vertraglichen Pflichten gegenüber dem Booster erfüllen kann, ermächtigt der Booster CROWDIFY.NET, dem Projektinitianten nach erfolgreicher Finanzierung seine Kontaktdaten (Name, Vorname, E-Mail-Adresse) bekannt zu geben, es sei denn, der Booster hat gegenüber CROWDIFY.NET erklärt, auch gegenüber dem Projektinitianten anonym zu bleiben und entsprechend auf Goodies (bei karitativen Projekten auf eine Spendenbescheinigung) zu verzichten (vgl. Ziff. 4.2).
- 3.5 Name und Vorname des Projektinitianten sind für alle Nutzer auf crowdify.net jederzeit ersichtlich. Projektinitianten ermächtigen CROWDIFY.NET zudem, potentiellen und tatsächlichen Boostern des jeweiligen Projekts auf Anfrage die weiteren Kontaktdaten (Adresse, E-Mail-Adresse) des Projektinitianten bekannt zu geben, soweit dies zum Vertragsschluss mit dem Projektinitianten oder zur Vertragserfüllung geeignet ist.

4. Nutzung als Besucher und Booster

- 4.1 Die Nutzung von crowdify.net als Besucher und Booster ist kostenlos und erfolgt ohne Registrierung. Das Boosten erfolgt über die entsprechenden Schaltflächen auf crowdify.net und in jedem Fall unter Angabe von Name, Vorname und E-Mail-Adresse.
- 4.2 Booster können bei der Zahlung von Projektbeiträgen aus zwei Stufen der Datenbekanntgabe auswählen.
- (1) Booster können ihre Identität offenlegen.
In diesem Fall erscheint neben der Höhe des einbezahlten Betrags Name und Vorname des Boosters. CROWDIFY.NET wird dem Projektinitianten die E-Mail-Adresse des Boosters bei erfolgreicher Finanzierung bekannt geben.
- (2) Booster können aber auch die Option des anonymen Boostens wählen.
Es erfolgt auch bei einer erfolgreichen Finanzierung keine Weitergabe von Daten an den Projektinitianten. Booster verzichten entsprechend auf die Gewährung von Goodies (bei karitativen Projekten auf eine Spendenbescheinigung).
- 4.3 Die Zahlung des vom Booster gewählten Betrags erfolgt per TWINT, Kreditkarte, PostFinance Card / E-Finance oder PayPal auf ein durch den Verein FairGive (www.fairgive.org, "FairGive") verwaltetes Konto. Eine Bearbeitungsgebühr des Finanzdienstleisters für Überweisungen geht zulasten des Boosters. Sie wird von dem vom Booster einbezahlten Betrag abgezogen. FairGive verwahrt die einbezahlten Beträge während der Promotionsdauer und bis zur Auszahlung bzw. Rückzahlung durch CROWDIFY.NET an den Projektinitianten bzw. an den Booster entsprechend den Fristen und Konditionen gemäss Ziff. 2.2 hiervor. Zahlungen des vom Booster gewählten Betrages können bis 7 Tage nach der Zahlung zurückgefordert werden (support@crowdify.net). Nach der Auszahlung durch CROWDIFY.NET an den Projektinitianten ist auf der rechtmässig vom Booster geleisteten Zahlung kein Chargeback mehr möglich.
- 4.4 Auszahlungen erfolgen auf das vom Projektinitianten genannte Bankkonto. Rückzahlungen erfolgen durch Gutschrift auf das Konto des Boosters auf dem ursprünglich gewählten Zahlungsweg. Eine allfällige Bearbeitungsgebühr des Finanzdienstleisters für Rücküberweisungen geht zulasten des Boosters. Sie wird mit dem vom Booster einbezahlten Betrag verrechnet.

5. Nutzung und Registrierung als Projektinitiant

- 5.1 Die Nutzung von crowdify.net als Projektinitiant ist nur mit Registrierung möglich. Die Registrierung als Projektinitiant erfolgt über die entsprechenden Eingabefelder auf crowdify.net. Der Nutzer akzeptiert zusätzlich zu diesen Nutzungsbedingungen die Projektbedingungen. Er ist verpflichtet, alle Angaben vollständig und inhaltlich richtig zu machen.
- 5.2 Nach erfolgter Registrierung erhält der Nutzer per E-Mail eine Bestätigung mit Aktivierungslink und seine Zugangsdaten, bestehend aus Benutzername und

Kennwort ("Zugangsdaten") für seinen Zugang als Projektinitiant. Der Projektinitiant muss die Zugangsdaten anschliessend aktivieren. Zugangsdaten sind persönlich und nicht übertragbar. Der Projektinitiant ist verpflichtet, diese jederzeit vertraulich zu behandeln und Dritten nicht zugänglich zu machen.

- 5.3 Zum Starten eines Projekts ("Projekteingabe") muss sich der Projektinitiant mit seinen Zugangsdaten einloggen. Die Projekteingabe erfolgt über ein Online-Formular. Erforderlich sind Angaben zum Projekt sowie zur Person des Projektinitianten (Kontaktdaten, Bankangaben, Formular für die Projekteingabe, Projektdaten, Projektvideo und -bilder, Projektbeschreibung, Projektbudget, Goodies, "Personen, Wissen, Talente, Material...", persönlicher Text). Die Projekteingabe kann in mehreren Etappen erfolgen. Der Projektinitiant kann den Stand der Projekteingabe speichern und muss sich jeweils neu einloggen, um mit der Projekteingabe fortzufahren.
- 5.4 Nach vollständiger Projekteingabe und nochmaliger Überprüfung der Angaben gibt der Projektinitiant das Projekt frei zur Prüfung durch CROWDIFY.NET. 5.5 CROWDIFY.NET wird die Identität des Projektinitianten sowie die Projekteingabe prüfen und das Projekt anschliessend nach eigenem Ermessen freigeben, zur Verbesserung zurückweisen oder ablehnen. CROWDIFY.NET kann die Identität eines Projektinitianten aber nicht mit absoluter Sicherheit feststellen. CROWDIFY.NET hat auch keinen Einfluss darauf, dass der Projektinitiant die Beiträge tatsächlich zur Realisierung des Projekts einsetzt und steht nicht ein für die richtige Erfüllung des Vertrags zwischen Booster und Projektinitianten.

6. Inhalte

- 6.1 CROWDIFY.NET bietet Boostern und Projektinitianten, die Möglichkeit, Bilder, Texte, Video-Dateien ("Inhalte") bzw. Verknüpfungen damit auf crowdify.net zugänglich zu machen und solche Inhalte mit Inhalten auf anderen Websites (insb. Videoplattformen) oder Social-Network-Profilen zu verlinken.
- 6.2 Booster, die ihre Identität bekannt geben, sowie Projektinitianten können ein eigenes Bild hochladen und/oder die Angaben zu ihrer Person mit dem eigenen Profil auf Facebook, LinkedIn, Twitter, Xing, Google+, etc. verlinken. Projektinitianten werben auf crowdify.net und allenfalls auf mit crowdify.net verlinkten Inhalten für ihr Projekt.
- 6.3 Nutzer dürfen nur zulässige Inhalte zugänglich machen. Unzulässig sind insbesondere Inhalte, die Rechte von Dritten, insbesondere Immaterialgüterrechte (beispielsweise Urheberrechte oder Markenrechte) oder Persönlichkeitsrechte verletzen oder Straftatbestände (namentlich in den Bereichen Pornographie, Gewaltdarstellung, Rassismus und Ehrverletzung) erfüllen.
- 6.4 CROWDIFY.NET ist nicht verpflichtet zu einer aktiven Überwachung der Inhalte, die Nutzer unter Inanspruchnahme ihrer Dienstleistungen auf crowdify.net zugänglich machen. CROWDIFY.NET behält sich aber vor, die Inhalte stichprobenweise zu prüfen und unzulässige Inhalte nach eigenem Ermessen zu entfernen. Eine Kontrolle erfolgt ausserdem auf Mitteilung eines Dritten hin, wonach ein vom Nutzer zugänglich

gemachter Inhalt unzulässig sei. Booster und Projektinitianten ermächtigen CROWDIFY.NET, in solchen Fällen nach eigenem Ermessen die Kontaktdaten des Boosters bzw. Projektinitianten dem Dritten zur direkten Verfolgung der geltend gemachten Ansprüche bekannt zu geben.

- 6.5 Mit der Eingabe bzw. dem Aufschalten von Inhalten räumt der Nutzer CROWDIFY.NET ein unentgeltliches, nichtausschliessliches, zeitlich unbeschränktes und übertragbares Nutzungsrecht an den Inhalten ein. CROWDIFY.NET kann die Inhalte integral oder in veränderter Form, alleine oder in Kombination mit eigenen Inhalten zu Werbe- und Promotionszwecken auf crowdify.net sowie auf Websites und in Kommunikationsinstrumenten (z.B. Ron Orp's Mail) ihrer Partner nutzen. Der Nutzer bestätigt, dass er sich vor der Eingabe bzw. der Aufschaltung der Inhalte vergewissert hat, dass er über die daran allenfalls bestehenden Urheber-, Patent-, Marken- und Designrechte verfügen darf und dass durch die vertragsgemässe Verwendung keine Rechte Dritter verletzt werden.
- 6.6 Der Nutzer steht für die Rechtmässigkeit, Richtigkeit und Vollständigkeit der von ihm über crowdify.net zugänglich gemachten Inhalte ein. Er verpflichtet sich, CROWDIFY.NET von allen Ansprüchen Dritter im Zusammenhang mit von ihm zu verantwortenden Inhalten freizuhalten, sofern CROWDIFY.NET den Nutzer innerhalb von 20 Tagen von einem geltend gemachten Anspruch in Kenntnis setzt. Der zu ersetzende Schaden umfasst auch die Kosten einer sachgerechten rechtlichen Verteidigung CROWDIFY.NET.

7. Gewährleistung und Haftung

- 7.1 CROWDIFY.NET erbringt ihre Leistungen sorgfältig und fachgerecht. Die Leistungen von CROWDIFY.NET werden über das Internet erbracht und CROWDIFY.NET kann keine Gewähr für die ununterbrochene Verfügbarkeit sowie die Fehlerfreiheit ihrer Leistungen übernehmen. Namentlich aufgrund notwendig gewordener Wartungsarbeiten, technischen Störungen, Betriebsstörungen und damit verbundenen Ausfällen kann es zu vorübergehenden Beeinträchtigungen oder Unterbrüchen der Leistungserbringung kommen. CROWDIFY.NET haftet nicht für die Folgen solcher Beeinträchtigungen oder Unterbrüchen der Leistungserbringung bzw. der Verfügbarkeit von crowdify.net.
- 7.2 CROWDIFY.NET haftet nur für ihre eigenen Leistungen. Nutzer nehmen zustimmend zur Kenntnis, dass CROWDIFY.NET nicht kontrollieren kann, ob erfolgreich finanzierte Projekte auch tatsächlich durchgeführt werden und ob Projektinitianten die zugesicherten Goodies richtig und vollständig an den Booster leisten. CROWDIFY.NET übernimmt hierfür keine Verantwortung. Für Vertragsverletzungen im Zusammenhang mit dem Vertrag zwischen Booster und Projektinitianten haften ausschliesslich Booster bzw. Projektinitianten, in keinem Fall aber CROWDIFY.NET.

8. Datenschutz

Siehe unsere separaten Datenschutzrichtlinien.

9. Schlussbestimmungen

- 9.1 Sollten einzelne oder mehrere Bestimmung dieser Nutzungsbedingungen nichtig oder ungültig sein, so wird dadurch die Gültigkeit der übrigen Bestimmungen nicht tangiert. Die nichtige oder ungültige Bestimmung ist durch eine solche zu ersetzen, die dem wirtschaftlichen Zweck der nichtig oder ungültig erklärten Bestimmung am nächsten kommt.
- 9.2 CROWDIFY.NET behält sich vor, diese Nutzungsbedingungen jederzeit zu ändern. Änderungen werden auf crowdify.net zugänglich gemacht und treten 30 Tage nach ihrem Aufschalten in Kraft.
- 9.3 Auf diese Nutzungsbedingungen und allfällige aus oder im Zusammenhang mit dem Vertragsverhältnis zwischen CROWDIFY.NET und dem Nutzer entstehende Streitigkeiten ist ausschliesslich materielles Schweizer Recht anwendbar. Ausschliesslichen Gerichtsstand bilden die ordentlichen Gerichte am Sitz von CROWDIFY.NET. Alternativ ist CROWDIFY.NET berechtigt, den Nutzer an dessen Domizil zu belangen.

Zürich, April 2018, Version 5.0